

# Konferens

## Sundsvall42 och Sundsvall24

Publicerad 13 oktober, 2014 Kommentarer (0 st)

## Digital kompetens behöver höjas

Skolorna i Europa måste höja sin digitala kompetens. De måste bli bättre på att lära ut komplext tänkande och se till att elever är med och utformar sin utbildning, enligt en ny EU-rapport.

Inom ett år kommer molnbaserade datortjänster och plattor att bli standard i många europeiska skolor. Inom två år kommer vi att behöva tänka om kring lärarnas roll. Spel och spelifierade sätt att lära ut kommer att ta allt större plats. Inom fem år kommer fokus på öppna läroresurser att intensifieras och lärometoderna att bli allt mer individanpassade. Detta enligt Europeiska kommissionens nya [Horizonrapport](#) om skolan i Europa 2014, där 53 experter inom bland annat europeisk utbildning och teknologi har bidragit med kunskap och synpunkter.

Den mest akuta utmaningen för skolorna i Europa just nu är att förbättra den digitala kompetensen och tillgången till digitala och öppna läroresurser, enligt expertpanelen. Ur ett europeiskt perspektiv är den digitala kompetensen på skolorna låg och eleverna har låga digitala färdigheter. Skolorna måste bli bättre på att lära ut komplext tänkande och se till att studenter är med och utformar sin utbildning.

**Lärarna i Europa** saknar också effektivt sätt att använda sig av informations- och kommunikationsteknik i lärarutbildningen.

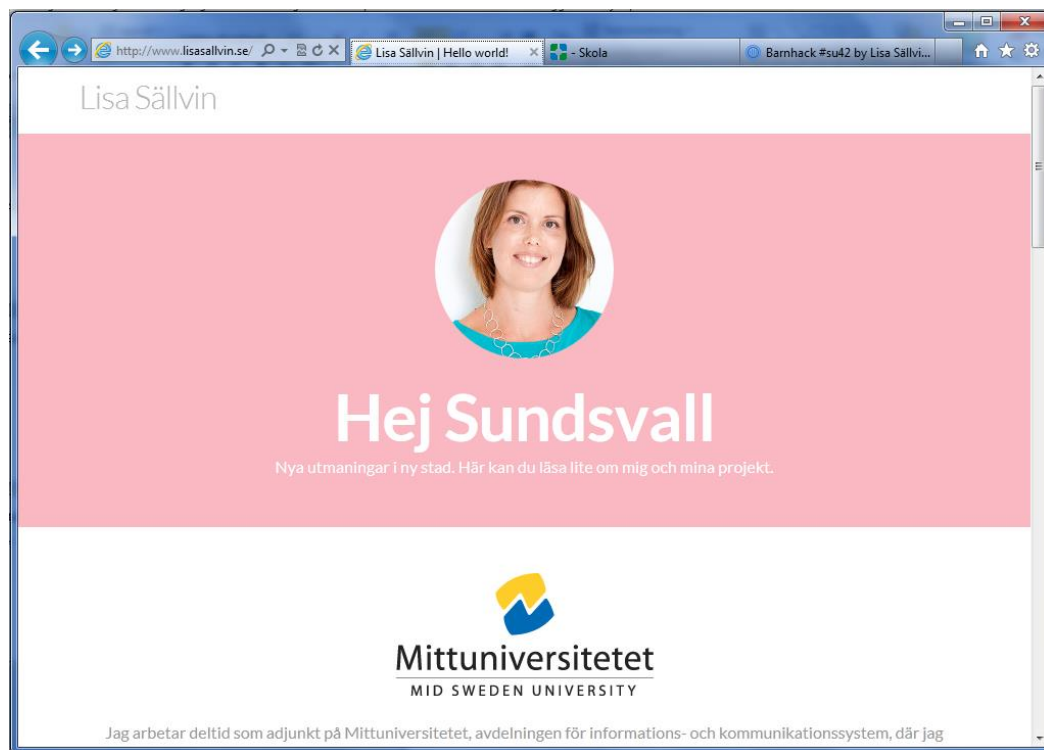
– Europa behöver höja sin insats om vi ska kunna garantera att våra ungdomar är förberedda för sin framtida karriär, säger Androulla Vassiliou, EU:s

*”digital kompetens”*  
*”Komplext tänkande”*  
*”saknas programmerare”*  
*”färre tjejer på teknikutbildningar”*  
*” gamification”*  
*”kreativa barn”..*  
*”avtar kreativitet med ökad ålder”*

Geoskola

# Barnhack

- [www.sundsvall24.se](http://www.sundsvall24.se)
- [www.lisasallvin.se](http://www.lisasallvin.se)
- <http://prezi.com/dcor76s2xwyx/barnhack-su42/>



# En timmes kod... över världen

- <http://code.org/learn>
- Youtube och kodning integrerade. 20 pussel.

Handledning på ditt språk



## Write your first computer program

Code.org

Learn the basic concepts of Computer Science with drag and drop programming. This is a game-like, self-directed tutorial starring video lectures by Bill Gates, Mark Zuckerberg, Angry Birds and Plants vs. Zombies. Learn repeat-loops, conditionals, and basic algorithms. Available in 20 languages

Ages 6-106 | Modern browsers, smartphones, tablets

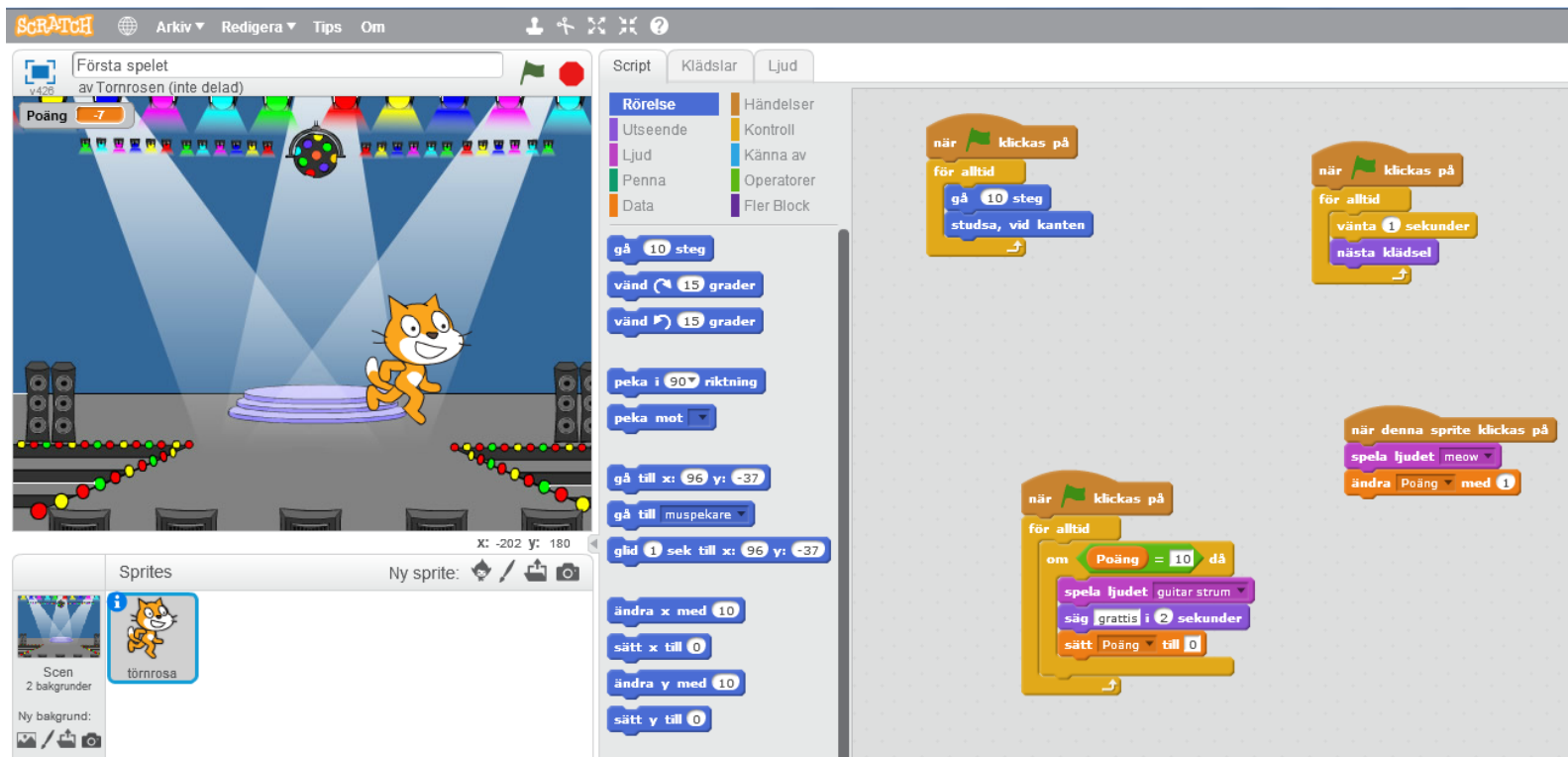
**3,785,499 participants**

<http://hourofcode.com/co>  
Teacher's Notes

Go

# <http://scratch.mit.edu/>

- 7 korta filmer på youtube gör detta spel...



# http://www.scratchjr.org/

The image shows the Scratch Jr web interface with 16 numbered callouts pointing to specific UI elements:

- 1: Scratch Jr logo
- 2: Home icon
- 3: Stage icon
- 4: Stage background icon
- 5: Stage camera icon
- 6: Stage zoom icon
- 7: Stage reset icon
- 8: Stage flag icon
- 9: Stage background selection icon
- 10: Stage background selection icon
- 11: Stage background selection icon
- 12: Stage background selection icon
- 13: Stage background selection icon
- 14: Stage background selection icon
- 15: Stage background selection icon
- 16: Stage background selection icon

Navigation: About, Learn, Teach, Donate

Guides: Interface Guide, Paint Editor Guide

Block Descriptions: 1-10

Download guide as pdf

1 | Save

Save the current project and exit to the list of projects.

# NorrGIS

- <http://www.norrgis.se/>
- Lunchseminarie via TechTalk i samarbete med SamGIS Y
- Digital agenda tas fram





# Lokal seminariedag?

Första seminariet SamGIS Y-län ordnar. Tidigare bara i samband med årsmötet på våren.

Ska vi gör det nästa år igen? Passar det bra i okt/nov? Lagomt antal föredrag? Hur blir det bättre?

Skriv gärna en kommentar vad tycker om dagen idag på papper eller mail till

[petronella.enstrom@sundsvall.se](mailto:petronella.enstrom@sundsvall.se)